

Szakmai Önéletrajz

Salvi Péter 1982-ben született Budapesten. 1994-től az Eötvös József Gimnáziumban tanult, és már a középiskolai évek alatt részmunkaidőben az MTA SZTAKI Geometriai Modellező Laborjában dolgozott. Itt Várady Tamás vezetése alatt megismerkedett a három dimenziós geometriai modellezés alapjaival és elmélyítette szoftverfejlesztési ismereteit.

2000-től az Eötvös Loránd Tudományegyetem programtervező matematikus szakán folytatta tanulmányait. Noha a SZTAKI-ból 2003-ban kilépett, diplomamunkáját — ismét Várady Tamás vezetésével — fairing algoritmusokból írta, és 2005-től a Geomagic Hungary cégnél folytatták az együttműködést, ahol mint részmunkaidős kutató–fejlesztő kapott állást. Ezzel egyidőben beiratkozott az ELTE Informatikai Doktori Iskolájába is.

2006-tól egy japán állami ösztöndíj keretében három évig Tokióban tanult, és kutatását a University of Tokyo Suzuki laboratóriumában folytatta. Részmunkaidőben a Mathematical Systems-nél is dolgozott, mint programozó.

2009-ben visszatért Magyarországra és a ShapEx Kft. dolgozójaként előbb a Geomagic Studio, majd a Sketches prototípus rendszer fejlesztésével foglalkozott. 2010 decemberétől tanársegéd lett a BME Irányítástechnika és Informatika Tanszékén, ahol most Várady Tamással együtt tanítja a “Három dimenziós számítógépes geometria” c. tárgyat.